

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад «Теремок» г. Николаевска  
Волгоградской области

Принята  
На заседании  
Педагогического совета  
Протокол № 1 от 29.08.2022 г.

Утверждаю  
Заведующий МДОУ «Теремок»  
г. Николаевска  
Е.Н. Зайцева  
Приказ № 298 от 29.08.2022 г.



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА  
КУРСА  
СОЦИАЛЬНО- КОММУНИКАТИВНОЙ  
НАПРАВЛЕННОСТИ  
ПО ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ  
«ПРИКЛЮЧЕНИЯ КОТА БЕЛОБОКА,  
ИЛИ ЭКОНОМИКА ДЛЯ МАЛЫШЕЙ»

на 2022 - 2024 учебные годы

Составила воспитатель  
Богатырева Татьяна Евгеньевна

На основе парциальной программы  
Г.Н. Бирина,  
С.В. Герасименко,  
Е.А. Маркушевская,  
И.П. Шайкина  
«Приключения кота Белобок,  
или экономика для малышей»

Николаевск 2022

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Образовательная программа «Приключения кота Белобока, или экономика для малышей» (далее — Программа) разработана в целях финансового просвещения детей старшего дошкольного возраста. Требования современного общества сделали проблему экономического образования актуальной относительно данной возрастной группы.

Финансовое просвещение и экономическое воспитание — сравнительно новое направление в дошкольной педагогике. Многочисленные исследования последних лет свидетельствуют о необходимости внедрения экономического образования с дошкольного возраста, когда дети получают первичный опыт участия в элементарных экономических отношениях, происходит их приобщение к миру экономической действительности.

В современной концепции образования подчеркивается особое значение дошкольного возраста в формировании и развитии уникальной личности ребенка. Так как на этом этапе закладываются основы личностной культуры, обеспечивается освоение первоначальных социокультурных норм. Это является фундаментом для приобретения в будущем специальных знаний и навыков.

Данная Программа разработана в рамках проекта «Содействие повышению уровня финансовой грамотности населения и развитию финансового образования в Российской Федерации». Содержание Программы предполагает организацию деятельности детей старшего дошкольного возраста по освоению основных экономических понятий в занимательной и игровой форме.

Программа разработана в соответствии с:

— Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г. №273-ФЗ;

— «Санитарно-эпидемиологическими требованиями к устройству, содержанию и организации режима работы дошкольных образовательных организаций» (СанПиН 2.4.1.3049-13 утверждены постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 15.05. 2013 г. №26);

— «Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования», утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 октября 2013 г. №1155.

Программа составлена в соответствии с принципами, определенными Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования (далее — ФГОС ДО):

— полноценное проживание ребенком всех этапов детства, обогащение детского развития.

— построение образовательной деятельности на основе индивидуальных особенностей каждого ребенка;

— содействие и сотрудничество детей и взрослых, признание ребенка полноценным участником (субъектом) образовательных отношений;

— поддержка инициативы детей в различных видах деятельности

— сотрудничество дошкольной образовательной организации с семьей;

- приобщение детей к социокультурным нормам;
- формирование познавательных интересов и познавательных действий ребенка в различных видах деятельности;
- возрастная адекватность дошкольного образования;
- учёт этнокультурной ситуации развития детей.

Программа направлена на достижение следующих **целей**:

- формирование первичных экономических представлений и компетенций;
- развитие экономического мышления дошкольников;
- воспитание социально-личностных качеств и ценностных ориентиров, необходимых для рационального поведения в сфере экономики.

Содержание Программы, в соответствии с ФГОС ДО, обеспечивает развитие личности, мотивации и способностей детей в различных видах деятельности и охватывает следующие структурные единицы, представляющие определенные направления развития и образования детей:

- социально-коммуникативное развитие;
- познавательное развитие;
- речевое развитие;
- художественно-эстетическое развитие
- физическое развитие.

Программа, рассчитанная на 64 часа, построена на основе концентрического подхода, что предполагает деление курса на два концентрика.

**1-й концентр**— базовый модуль «Финансовая азбука» (23 часа), в ходе реализации которого формируются первичные экономические представления дошкольников об экономических категориях «потребности», «труд», «товар», «деньги», «семейный бюджет».

**2-й концентр** — дополнительные модули («Труд», «Деньги», «Семейный бюджет»), развивающие представления дошкольников по основным темам курса через различные виды деятельности:

- непосредственно образовательная деятельность;
- игровая деятельность, включая сюжетно-ролевую игру, игру с правилами и другие виды игры;
  - коммуникативная (общение и взаимодействие со взрослыми и сверстниками);
  - познавательно-исследовательская деятельность;
  - восприятие художественной литературы и фольклора;
  - конструирование из разного материала;
  - изобразительная деятельность;
  - двигательная форма активности ребенка.

В соответствии с СанПиН рекомендуемая продолжительность организуемой воспитателем непрерывной непосредственно образовательной деятельности по курсу — не более 30 минут. Так как курс «Приключения кота Белобока, или экономика для малышей» направлен на освоение экономических понятий дошкольниками и требует повышенной познавательной активности и умственного напряжения детей, его изучение следует организовывать в первую половину дня. Для профилактики утомления детей рекомендуется сочетать непосредственно образовательную деятельность с различными формами двигательной активности.

В основу прогнозирования и оценивания результатов освоения Программы положен компетентностный подход. Под компетенциями понимается практический опыт выполнения конкретных действий. В результате освоения Программы дошкольники приобретут опыт в определении своих потребностей, научатся регулировать потребности в соответствии с возможностями, выбирать предметы, необходимые в различных условиях, понимать значимость труда, выбирать товар в соответствии с ценой и качеством, разумно расходовать деньги, понимать необходимость экономии семейного бюджета.

### **Используемая литература.**

1. Беседы об экономике: методическое пособие/авт.- сост. Т.А. Шорыгина.- М.: Творческий Центр «Сфера», 2009.
2. Введение в мир экономики, или мы играем в экономику/авт.- сост. А.А. Смоленцева. – Спб., 2001.
3. Дидактические материалы к занятиям по экономике в начальной школе: занимательные задания и упражнения; познавательные истории/ авт.-сост. М.М. Воронина. – Волгоград: Учитель, 2012.
- дидактические игры/авт.-сост. Л. Г. Киреева. – Волгоград: Учитель, 2008.
5. Школа юного экономиста. Разработки занятий для младших школьников/авт.-сост. М.М. Воронина.- Волгоград: Учитель, 2008.
6. Курак, Е.А. Экономическое воспитание дошкольников.-М.,2002.
7. Маленькая энциклопедия для дошкольников: Деньги / авт.- сост. А.Д. Шатова. – М.: Ювента, 2003.
8. Протасова, Е.Ю. Что почему? Энциклопедия для малышей. – М.: Карапуз, 2002

## **УЧЕБНО–ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**

<b>№ п/п</b>	<b>Тема</b>	<b>Кол-во часов</b>	<b>Педагогические средства</b>	<b>Оборудование</b>
1	<b>Что такое потребности?</b>	1	Д/И «Заветные желания», демонстрация м/ф «Телефон», беседа, загадки, чтение и анализ сказки, упражнение.	Компьютер, фрагмент м/ф по сказке К.И. Чуковского «Телефон», тетрадь по финансовой грамотности, лото «Заветные желания».
2	<b>Что необходимо человеку?</b>	1	Д/И «Кому что нужно?», демонстрация м/ф «Уроки тётушки совы», беседа,	Компьютер, фрагмент м/ф «Малыш и Карлсон» (1 серия), м/ф «Уроки тётушки

			упражнение.	совы» (7 серия), картинки с изображением героев мультфильма, картинки с изображением предметов, тетрадь по финансовой грамотности, лото «Кому что нужно?».
3	<b>Потребности семьи.</b>	1	Д/И «Потребности семьи», демонстрация м/ф «Ох и Ах идут в поход», беседа, упражнения.	Компьютер, фрагмент м/ф «Ох и Ах идут в поход» (1 серия), тетрадь по финансовой грамотности, лото «Кому что нужно?».
4	<b>Что мне нужно?</b>	1	Беседа, упражнения, изобразительная деятельность.	Изображение кота Белобок, цветные карандаши, тетрадь по финансовой грамотности.
5	<b>Как Кот Белобок лень преодолел.</b>	1	Беседа, чтение художественной литературы, упражнение.	Цветные карандаши, тетрадь по финансовой грамотности.
6	<b>Как Кот Белобок решил дом построить.</b>	1	Беседа, чтение художественной литературы, игровые упражнения, демонстрация мультфильмов, ситуативный разговор.	Компьютер, м/ф «Самый главный», картинка- коллаж с изображением людей разных профессий.
7	<b>Почему все взрослые работают?</b>	1	Беседа, соревнование, д/и, упражнение.	Картинки- путаницы с изображением людей разных профессий, фрагмент м/ф «Уроки тётушки совы» (6 серия), цветные карандаши, тетрадь по финансовой грамотности.
8	<b>Путешествие в страну профессий.</b>	1	Сюжетно- ролевая игра, беседа, отгадывание загадок, игровое упражнение.	Компьютер, «Заводи мотор!»- песенка из м/ф «Будни аэропорта», картинка- схема с изображением аэропорта, картинки- коллажи с изображением людей разных профессий, предметы для игрового упражнения, карточки с изображением предметов.
9	<b>Всякому делу учиться надо.</b>	1	Беседа, просмотр мультфильма, выставка рисунков.	Компьютер, м/ф «Незнайка учится» по сценарию Николая Носова.
10	<b>Как Кот Белобок узнал, что такое товар.</b>	1	Беседа, д/и, упражнение.	Карточки с изображением профессий и результатов

				труда, карточки зелёного цвета для игры «Сигнальщики», монеты для ролевой игры «Покупка мороженого», тетрадь по финансовой грамотности.
11	<b>Что такое стоимость товара?</b>	1	Беседа, д/и, упражнение.	Картинки для д/и «Составь рассказ», карточки с примерами товаров, тетрадь по финансовой грамотности.
12	<b>Обмен и покупка товаров.</b>	1	Беседа, д/и, решение экономических задач.	Лото «Бартер», игра «Обмен и покупка».
13	<b>Что такое цена?</b>	1	Беседа, чтение художественной литературы, упражнение, просмотр м/ф, решение экономических задач.	Компьютер, фрагмент м/ф «Уроки тётушки совы» (2 серия), загадки, картинки товаров с ценниками, тетрадь по финансовой грамотности.
14	<b>Ярмарка.</b>	1	Беседа, чтение художественной литературы, игровое упражнение.	Товары для игрового упражнения «На ярмарке».
15	<b>Что такое деньги?</b>	1	Беседа, рассказ, просмотр м/ф.	Изображения разных предметов, которые играли роль денег; компьютер, фрагмент м/ф «Уроки тётушки совы» (1 серия), тетрадь по финансовой грамотности.
16	<b>Деньги. Монета. Банкнота.</b>	1	Беседа, д/и, изобразительная деятельность.	Копилка с набором разных монет и банкнот, бумага и цветные карандаши.
17	<b>Дом, где живут деньги.</b>	1	Заочная экскурсия, просмотр мультфильма.	Изображение автобуса, здания и внутреннего помещения банка, компьютер, фрагмент м/ф «Уроки тётушки совы» (10 серия).
18	<b>Как правильно тратить деньги?</b>		Беседа, упражнения, просмотр м/ф.	Картинки с изображением товаров, которые покупает семья; компьютер, фрагмент м/ф «Уроки тётушки совы» (11 серия).
19	<b>«Доверили Андрюше вести бюджет семьи ...»</b>	1	Метод моделирования, беседа, анализ игровой ситуации, чтение художественной литературы,	Фланелеграф, картинки с изображением членов семьи; картинки для модели: обязательные платежи,

			проблемный диалог, решение арифметических задач, д/и «Доход- расход».	желательные расходы, длительные накопления, необязательные расходы; мяч, призовые фишки, тетрадь по финансовой грамотности.
20	<b>Как приходят деньги в семью Андрюши, или азбука доходов.</b>	1	Психологическая разминка, моделирование, проблемный диалог, решение арифметических задач, составление обобщающих рассказов, д/и «Семейный бюджет».	Изображение Андрюши, модель круга, набор карточек с изображением членов семьи.
21	<b>Андрюша с мамой идут в магазин.</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа по содержанию, загадки, составление рассказов.	Картинки с изображением аптеки, магазина игрушек, магазина спорттоваров, продовольственного магазина, конверт с заданиями, картинки для составления рассказов.
22	<b>Семейные доходы и расходы.</b>	1	Моделирование, объяснение, проблемный диалог, загадки, анализ домашнего задания, дидактическая игра «Семейные расходы», составление экономического словаря.	Разноцветный клубок, конверты разного цвета с карточками, рисунки- схемы семейного дохода (выполненные детьми вместе с родителями), обложка для экономического словарика, модель круга, карточки которые являются секторами расхода, мяч, тетрадь по финансовой грамотности.
23	<b>Аукцион знаний, или «Как накопить на любимую игрушку».</b>	1	Викторина, упражнения, проблемная ситуация, игра-размышление, игра-соревнование, кроссворд, чтение художественной литературы.	Компьютерная презентация, компьютер, картинки к загадкам, картинки с изображением профессий, картинки с изображением предметов и орудий труда, фишки.
24	<b>Как кот Белобок узнал, откуда берутся товары в магазине.</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, изобразительная деятельность.	Картинки с изображением героев сказки, бумага, цветные карандаши.
25	<b>«В гостях у кота Белобока ...»</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, дидактическая игра, изобразительная деятельность, отгадывание загадок.	Мяч, бумага, карандаши, картинки с изображением людей разных профессий, сундучок с предметами для игры «Чудесный сундучок», картинки- раскраски.

26	<b>«Мир профессий транспорта»</b>	1	Беседа- визуализация, дидактическая и подвижная игры, изобразительная деятельность, решение проблемной ситуации.	Презентация «Мир профессий транспорта», карандаши и листы бумаги с нарисованными шаблонами машины, рули на каждого ребёнка, игрушечные машинки.
27	<b>Как кот Белобок спасателям помогал.</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, рассказ, демонстрация мультфильма, подвижная игра.	Компьютер, фрагмент м/ф «Рекс- спасатель».
28	<b>Профессии модного мира.</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, подвижная игра, рассказ-визуализация, мастерская по изготовлению продуктов детского творчества, отгадывание загадок, моделирование.	Компьютер, презентация, шаблоны силуэтов платья, клей, кисточки, пуговицы, картон, ножницы, карандаши, шарики из пластилина.
29	<b>«Профессии на свете важнее не бывает».</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, дидактическая игра, демонстрация презентации, сюжетно- ролевая игра, отгадывание загадок.	Компьютер, презентация, белый халат, бланки рецептов, ручка, игрушечный градусник, фонендоскоп.
30	<b>«От купца до продавца».</b>	1	Дидактическая игра «Супермаркет», рассказ-визуализация, отгадывание загадок, изобразительная деятельность.	Материалы для детского творчества, картинка с изображением супермаркета, карточки с изображением отделов супермаркета и картинки с изображением групп товаров, компьютер, презентация.
31	<b>«Программист- великий волшебник».</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, игра-пазл«Мой компьютер», демонстрация презентации, отгадывание загадок.	Компьютер, презентация, картинки с изображением составляющих компьютера, картинка- пазл с изображением компьютера, магнитная доска с магнитами.
32	<b>Сила печатного слова.</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, подвижная игра, дидактическая игра, отгадывание загадок, изобразительная деятельность.	Альбомы для рисования, краски, цветные карандаши.
33	<b>Профессий много в мире</b>	1	Интерактивная игра, беседа,	Интерактивная игра-



	<b>есть.</b>		отгадывание загадок.	презентация «Приключения кота Белобок, или экономика для малышей». Призы для награждения активных участников викторины.
34	<b>В мире профессий.</b>	1	Закрепление знаний посредством Составления обобщающих рассказов, дидактическая игра.	Картинки с изображением людей разных профессий, картинки с изображением инструментов, схемы для составления описательных рассказов, кукла Незнайка, мяч.
35	<b>Как кот Белобок узнал, откуда появились деньги.</b>	1	Беседа, дидактическая игра, рассказ, просмотр мультфильма.	Компьютер, плакат с изображением участников обмена в сказке «Петушок и бобовое зёрнышко»
36	<b>Как кот Белобок узнал, что такое номинал и как деньги разменивают.</b>	1	Рассказ, дидактическая игра, подвижная игра.	Плакат с изображением для поиска клада, карточка с указателем трёх направлений: направо- гора, налево- озеро, прямо- сундук; коробка, оформленная под «сундук»; банкноты разного достоинства; монеты разного достоинства; плакат, объясняющий размен сторублёвой банкноты; магнитная доска с магнитами.
37	<b>Для чего родители ходят на работу.</b>	1	Рассказ, дидактическая игра, подвижная игра, изобразительная деятельность.	Плакат с изображением людей разных профессий, карточки с изображением атрибутов каждой из профессии на плакате; медали из плотной бумаги, окрашенные в жёлтый свет, с цифрой «1» и подписью «зарплата», фломастеры или карандаши для каждого ребёнка; вырезанная из плотной белой бумаги фигурка заварочного чайника; магнитная доска с магнитами.
38	<b>Жители кошелька.</b>	1	Сюжетно- ролевая игра с подвижными элементами.	Макет банкноты с указанием номинала на каждого ребёнка;

				«товары» для магазина, «товары» для дома; таблички с ценами на все товары; две пластиковые карты; изображение маленького мешочка соли и большого кол-ва золотых монет, изображение большого пакета «Соль» и несколькими банкнотами; таблички с изображением кошелька с монетами и банкнотами, таблички с изображением монет и банкнот; Изображение пластиковой карты; игрушки.
39	<b>Как поступать с деньгами?</b>	1	Беседа, дидактическая игра, подвижная игра.	Аппликации из бумаги героев сказки, изображение дома для каждого ребёнка, набор картонных монет, копилка или сундучок для монет;
40	<b>Путешествие денег в разные страны.</b>	1	Подвижная игра, беседа-рассуждение, творческая изобразительная деятельность.	Круги жёлтого, синего, красного цветов для размещения на полу; изображения банкнот со знаками доллара США, евро, йены, рубля; плакат со схематичным изображением элементов защиты рублей; изображение банкнот разных стран; листы бумаги формата А-5; наборы для рисования.
41	<b>Как кот Белобок узнал, что магазины бывают разные.</b>	1	Рассказ, дидактическая игра.	Карточки с изображением различных товаров; опорные таблички с изображением и названием видов магазинов, мяч, магнитная доска с магнитами.
42	<b>Как правильно делать покупки?</b>	1	Рассказ, дидактическая игра, подвижная игра.	Муляжи продуктов, «ценники», муляжи денег, плакат с изображением пар товаров, магнитная доска, магниты, фломастер.
43	<b>Как кот Белобок в магазин ходил.</b>	1	Рассказ, дидактическая игра.	Картинки с изображением пар товаров, муляжи или изображение мешочков разного размера (для изображения стоимости товаров).
44	<b>Как правильно выбирать</b>	1	Сюжетно- ролевая игра,	Компьютер, плакат с

	<b>товары в магазине</b>		рассказ, дидактическая игра, подвижная игра.	изображением двух коров, муляжи или карточки с изображением товаров первой необходимости, ценники ко всем товаров, муляж денег, два одинаковых набора для двух команд, два мешочка, изображающие кошельки; кот Белобок и заяц; плакат с изображением пар товаров, плакат с изображением товаров и нематериальных ценностей, плакат с изображением яблок, мяч, магнитная доска.
45	<b>Кот Белобок идет в банк.</b>	1	Беседа, дидактическая игра, виртуальная экскурсия.	Плакат с изображением внутреннего устройства банка; таблички «магазин» и «банк» для каждого ребёнка; изображение кота Белобока с пакетом покупок и кошельком с монетами и банкнотами; изображение Ёжика с облаком мыслей о покупках и деньгах, компьютер, фрагмент м/ф. «Уроки тётушки совы» (10 серия).
46	<b>Центральный банк.</b>	1	Рассказ, дидактическая игра, беседа, театрализованная игра.	Таблички с изображением дракона, гнома и короля; атрибутика короля; листы с нарисованными эмблемами разных банков, весы с двумя чашами; два предмета одинакового веса с наклеенным изображением монет; набор предметов равного веса с изображением монет; игрушки.
47	<b>Профессии работников банка.</b>	1	Сюжетно- ролевая игра, рассказ, дидактическая игра, подвижная игра, беседа.	Иллюстрации с изображением людей разных профессий, изображения монет, договоры, чековая лента, таблички для детей с надписями «Кассир», «Операционист», «Консультант», «Кредитный специалист», мяч.
48	<b>Раз не найден клад- беги</b>	1	Наглядная демонстрация.	Большая и маленькая

	<b>в банке делать вклад.</b>			матрёшки, две одинаковые копилки, макет здания банка, компьютер, видеофрагмент мультфильма «Золотой ключик или приключения Буратино».
49	<b>Ёжик берёт деньги в банке.</b>	1	Мастерская по изготовлению продуктов детского творчества, дидактическое упражнение.	Картинки с изображением кота Белобока и Ёжика; наборы: пластилина, картона, досок для раскатывания пластилина; плакат с изображением внутреннего устройства банка; табличка «Банк».
50	<b>Семейный бюджет.</b>	1	Просмотр мультфильма, обсуждение, проблемный диалог, анализ игровой ситуации, дидактическая игра.	Компьютер, м/ф «Уроки тетушки совы. 3 серия», карточки с картинками.
51	<b>Семейные расходы.</b>	1	Сюжетно- ролевая игра, изобразительная деятельность.	Бумага, цветные карандаши, компьютер, м/ф. «Барбоскины. 78 серия».
52	<b>Семейные расходы.</b>	1	Проблемный диалог, игра, решение задачи, изобразительная деятельность.	Картинки с изображением богатырей, карты- схемы дохода и расхода, карточки с изображением предмета, обозначающих основные расходы, раздаточные карточки, цветные карандаши.
53	<b>Как распределить бюджет семьи.</b>	1	Чтение художественной литературы, обсуждение, проблемный диалог, дидактическая игра.	Картинки с изображением кота Белобока, монетки, два ведра.
54	<b>Как стать экономным.</b>	1	Просмотр м/ф., обсуждение, проблемный диалог, дидактическая игра.	Компьютер, м/ф. «Уроки тетушки совы. 5 серия», карточки с картинками.
55	<b>Сбережения.</b>	1	Беседа, анализ игровой ситуации, подвижная игра, выставка.	Картинка с изображением банка и банки из под варенья, краски, цветные карандаши, альбомы, кисти.
56	<b>Копилка.</b>	1	Ситуация проектирования, чтение худ./лит., обобщение полученных знаний, показ, объяснение, упражнение, закрепление знаний	Ножницы, клей, кисточки для клея, салфетки, коробочки маленькие, пластиковый флакон, цветная бумага, простые карандаши, 4

			посредством практических действий, выставка.	крышечки небольших размеров, цветной картон.
57	<b>Покупка велосипеда.</b>	1	Упражнения, отгадывание загадок, объяснение, дидактическая игра, составление описательного рассказа.	Демонстрационные картинки, мяч.
58	<b>Кошелёк.</b>	1	Мастерская по изготовлению продуктов детского творчества, дидактическая игра, сюрпризный момент, показ, упражнение, чтение художественной литературы.	Заготовки квадратов разного цвета и размера на каждого ребёнка, картинка с изображением кота Белобок.
59	<b>Идём в магазин.</b>	1	Сюжетно- ролевая игра.	Разнообразный ассортимент товаров, полочки для товаров, касса, белые фартучки, шапочки, чеки, деньги, корзины, целлофановые пакеты, подносы.
60	<b>Путешествие по Финансовой азбуке.</b>	1	Экономическая игра «КВН».	Эмблемы для членов команд, «монетки», дидактические игры.
61	<b>Тётушка Сова.</b>	1	Чтение художественной литературы, демонстрация иллюстраций, объяснение, показ способа действий, моделирование, подвижная игра.	Набор пластилина, плотный картон фиолетового цвета, доска для лепки.
62	<b>Карманные деньги</b>	1	Просмотр м./ф. , беседа, дидактическая игра, проблемный диалог.	Компьютер, м/ф. «Уроки тетюшки совы. 4 серия», мяч.
63	<b>Занимательная экономика от кота Белобок.</b>	1	Чтение художественной литературы, беседа, анализ игровой ситуации, объяснение, Проблемный диалог, дидактическая игра, решение арифметических задач.	Карточки с цифрами, бант, машинка, цветы, Кукла, шоколадка, мишка, фланелеграф, калькулятор, игрушки.
64	<b>Экономическая игра «Что? Где? Когда?».</b>	1	Игра- викторина.	Призы- медали, музыкальный центр, чёрный ящик.

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад «Теремок» г. Николаевска  
Волгоградской области

Принята  
На заседании  
Педагогического совета  
Протокол №\_\_ от \_\_\_\_\_

Утверждаю  
Заведующий МДОУ «Теремок»  
г.Николаевска  
Е.Н.Зайцева \_\_\_\_\_  
Приказ №\_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА  
КУРСА  
СОЦИАЛЬНО- КОММУНИКАТИВНОЙ  
НАПРАВЛЕННОСТИ  
ПО ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ  
«ПРИКЛЮЧЕНИЯ КОТА БЕЛОБОКА,  
ИЛИ ЭКОНОМИКА ДЛЯ МАЛЫШЕЙ»

на 2022 - 2024 учебные годы

**Составила воспитатель**  
Богатырева Татьяна Евгеньевна

**На основе парциальной программы**  
Г.Н. Бирина,  
С.В. Герасименко,  
Е.А. Маркушевская,  
И.П. Шайкина  
«Приключения кота Белобока,

Николаевск 2022